



PRE-REQUIS

Il est nécessaire d'être initié à l'utilisation d'un ordinateur et de connaître l'environnement Windows & Mac.



PUBLICS CONCERNES

Cette formation s'adresse à tout public.



DELAIS D'ACCES

Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Nos formations se déroulent en présentiel ou en visioconférence, avec l'un de nos formateurs, en cours individuel ou en petits groupes pour les entreprises.



MODALITES D'ACCES

L'accès à nos formations peut être initié par un particulier, un employeur, ou à l'initiative d'un salarié avec l'accord de ce dernier. Votre CPF peut être utilisé pour certaines de nos formations. Les demandeurs d'emploi peuvent également y accéder. N'hésitez pas à nous contacter.



REFERENCES REGLEMENTAIRES

Les conditions générales de vente et le règlement intérieur sont consultables sur notre site internet.



ACCESSIBILITE :

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement afin d'étudier ensemble les modalités de leur participation.



CONTACT :

Du lundi au vendredi de 9h à 18h.
Tel : 09 83 23 17 65

contact@envogueformation.com



14 heures



Cf. Convocation



1 à 8 personnes



1400 €



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Les stagiaires seront capables de :

- Comprendre l'environnement matériel nécessaire pour utiliser SketchUp.
- Être capable de naviguer dans l'interface de SketchUp, configurer les unités de mesure et ajuster les préférences en fonction des besoins du projet.
- Dessiner des lignes, rectangles, cercles, arcs, et polygones avec précision en utilisant les fonctionnalités de verrouillage sur les axes X, Y, et Z.
- Ouvrir, enregistrer, et organiser des projets SketchUp tout en assurant la sécurité des fichiers avec des formats compatibles.
- Utiliser les outils de dessin pour créer des formes géométriques.
- Maîtriser les techniques de mesure linéaire et angulaire dans SketchUp, tout en prenant en compte les axes et les dimensions du projet.



MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Un intervenant qualifié accompagne les participants pendant toute la durée de la formation. Nous mettons à disposition des ordinateurs, salle de réunion, une imprimante, des supports de cours et un accompagnement informatique

- Présentation et étude de cas
- Exercices et applications sur des cas concrets
- Participation active
- La pédagogie est adaptée aux adultes



MODALITES D'EVALUATION

- Test d'entrée en formation
- Feuille de présence
- Évaluation des acquis du stagiaire par mises en situation
- Questionnaire de satisfaction
- Certificat de réalisation
- Passage certification



CERTIFICATEUR

- [EURO APTITUDES ICDL- Utilisation d'un logiciel de CAO 3D](#)
- Code de la fiche : RS5191
- Date d'échéance de l'enregistrement : 29-05-2025

CONTENU DE LA FORMATION

❖ **GENERALITES**

- Le logiciel SketchUp et les caractéristiques matérielles

❖ **GESTION DES DOCUMENTS ET ENVIRONNEMENT DU DESSIN**

- Interface de SketchUp, le contrôle des unités
- Les barres et les palettes d'outils
- Les préférences
- Ouvrir et enregistrer un dessin

❖ **LES OUTILS DE CREATION DE DESSIN**

- Ligne, rectangle, rectangle orienté, arc, arc à 2 points, arc à 3 points, cercle, polygones, main levée, portion de cercle.
- Verrouillage suivant les axes X,Y et Z
- Utilisation des guides

❖ **LES OUTILS DE SELECTION**

- Diverses méthodes de sélection

❖ **LES OUTILS DE NAVIGATION**

- Le zoom : avec la molette, étendu, par fenêtre, précédent, panoramique
- L'orbite

❖ **LES OUTILS DE MODIFICATION**

- Déplacement
- Copie
- Copie multiple
- Rotation
- Copie par rotation
- Décalage
- Echelle globale de l'objet, échelle suivant les axes, autour du centre, tirer Pousser,
- Outil « suivez-moi »

❖ **CONSTRUCTION**

- Outil « Mètre »,
- Mesure linéaire et d'un angle
- Outil annotation
- Outil texte 3D
- Axes

❖ **ORGANISER SON DESSIN**

- Les groupes
- Les composants
- Les calques

❖ **VUES, SCENES et ANIMATION**

- Créer des vues 2D et 3D et coupes
- Créer des scènes et exporter en graphique 2D
- Créer une animation et l'exporter en mp4