



PRE-REQUIS

Il est nécessaire d'être initié à l'utilisation d'un ordinateur et de connaître l'environnement Windows & Mac.



PUBLICS CONCERNES

Cette formation s'adresse à tout public.



DELAIS D'ACCES

Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Les dates sont à convenir directement avec le centre ou le formateur. Nos formations se déroulent en présentiel ou en visioconférence, avec l'un de nos formateurs, en cours individuel ou en petits groupes pour les entreprises.



MODALITES D'ACCES

L'accès à nos formations peut être initié par un particulier, un employeur, ou à l'initiative d'un salarié avec l'accord de ce dernier. Votre CPF peut être utilisé pour certaines de nos formations. Les demandeurs d'emploi peuvent également y accéder. N'hésitez pas à nous contacter.



REFERENCES REGLEMENTAIRES

Les conditions générales de vente et le règlement intérieur sont consultables sur notre site internet.



ACCESSIBILITE :

Les personnes en situation de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement afin d'étudier ensemble les modalités de leur participation.



CONTACT :

Du lundi au vendredi de 9h à 18h.

Tel : 09 83 23 17 65

contact@envogueformation.com



7 heures



Cf. Convocation



1 à 8 personnes



700 €



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Les stagiaires seront capables de :

- Maîtriser les outils de navigation de l'interface Revit pour être capable de travailler efficacement dans l'environnement du logiciel.
- Être capable de créer, enregistrer et configurer un projet Revit en définissant les paramètres clés.
- Savoir créer et ajuster les éléments de référence de base pour structurer un projet Revit.
- Optimiser la visualisation des vues en maîtrisant le cadrage et l'échelle des dessins.
- Savoir modéliser et manipuler des vues 3D pour offrir une représentation visuelle complète du projet.



MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES

Un intervenant qualifié accompagne les participants pendant toute la durée de la formation. Nous mettons à disposition des ordinateurs, salle de réunion, une imprimante, des supports de cours et un accompagnement informatique

- Présentation et étude de cas
- Exercices et applications sur des cas concrets
- Participation active
- La pédagogie est adaptée aux adultes



MODALITES D'EVALUATION

- Test d'entrée en formation
- Feuille de présence
- Évaluation des acquis du stagiaire par mises en situation
- Questionnaire de satisfaction
- Certificat de réalisation
- Passage certification



CERTIFICATEUR

- [EURO APTITUDES ICDL- Utilisation d'un logiciel de CAO 3D](#)
- Code de la fiche : RS5191
- Date d'échéance de l'enregistrement : 29-05-2025

CONTENU DE LA FORMATION

❖ **COMPRENDRE L'INTERFACE GRAPHIQUE**

- Barre d'outils d'accès rapide : Présentation et personnalisation.
- Ruban et barre d'options : Navigation entre les onglets et utilisation des outils.
- Arborescence du projet et palette Propriétés : Gestion des vues et des paramètres d'objets.
- Vues et zone de dessin : Zoom, déplacement, et gestion des calques visibles.
- Barre de contrôle de Vue et barre d'état : Utilisation des options de visualisation.
- Fenêtres multiples : Travailler simultanément sur plusieurs vues d'un projet.

❖ **DEFINIR LES PARAMETRES DU PROJET**

- Créer un nouveau projet : Sélectionner et appliquer un gabarit.
- Ouvrir et enregistrer un projet existant.
- Gérer les gabarits de projets : Paramétrage et adaptation aux besoins du projet.
- Renseigner les informations sur le projet : Nom, date, client, etc.
- Définir les unités de projet : Longueur, surfaces, volumes, etc.

❖ **CREER LES ELEMENTS DE REFERENCE ET LES VUES 2D**

- Définir les vues : Plans d'étage, élévations, coupes.
- Niveaux et quadrillages : Création et modification pour structurer le projet.

❖ **GERER LE SENS ET LA PLAGE DE VUE**

- Définir le cadrage du dessin : Gestion des limites et zones de découpe.
- Gérer l'échelle des vues : Ajuster les niveaux de détail.

❖ **CREER LES VUES 3D**

- Création de vues isométriques et perspectives : Différencier les deux types de vues 3D.
- Rotation des vues 3D : Contrôle du point de vue.
- Propriétés des vues 3D : Modifier l'affichage, ajuster les styles visuels.